

Travail culturel à domicile
Fiche de

Thème 1 : Raconter, réciter, lire, dire		
1.	Recopier une poésie ou une fable et nous la réciter.	
1.	Choisir un livre et créer sa 4 ^{ème} de couverture.	
1.	Choisir un livre, préparer la lecture à la maison puis en lire un passage en classe.	
1.	Ecrire 1 verbe de chaque groupe conjugué au temps pêché au sort + être et avoir.	
1.	Trouver dix mots composés.	
1.	Trouver dix mots invariables.	
1.	Trouver dix mots qui viennent d'une langue étrangère, avec leur traduction.	
1.	Raconter une blague avec expression.	
1.	Présenter une actualité.	
1.	Présenter un livre qu'on a bien aimé.	
1.	Compléter les bulles d'une planche de BD.	
1.	Composer une pièce de théâtre à plusieurs et nous la jouer (pas plus de 5 minutes).	
1.	Trouver et chanter 3 chansons avec un mot donné.	
1.	Inventer une histoire et l'écrire.	
1.	Réciter l'alphabet à l'envers.	
1.	Créer un poème.	
1.	A partir d'un homophone pêché, trouver une phrase qui explique le sens de chaque mot et nous les présenter.	
1.	Réciter ou lire trois phrases / dictons qui font réfléchir.	
1.	Lire une phrase avec des intonations différentes.	
1.	Interviewer une personne âgée sur un thème intergénérationnel.	
1.	Raconter une histoire à un plus petit et lui demander d'en faire un dessin.	
1.	Jouer à un jeu de société et écrire les règles du jeu pour les expliquer à la classe.	
2.	Poser trois questions rigolotes à tes parents sur leur enfance et écrire leurs réponses, s'ils sont d'accord.	

Thème 2 : construire, calculer, peser, mesurer, tracer		
1.	Fabriquer une masse de 1 kg, 5kg et 10 kg.	

1.	Calculer la vitesse-horaire du véhicule qui te conduit le matin.	
1.	Construire un ou plusieurs développement(s) d'un solide au choix.	
1.	Faire le plan d'une pièce de ta maison à l'échelle ;	
1.	Faire une création en traçant différents triangles ayant des propriétés différentes.	
1.	Prendre ta maison en photo (ou en dessin si ce n'est pas possible) et ressortir 5 éléments mathématiques.	
1.	Lire un horaire SNCB et répondre aux questions (heure de départ et d'arrivée et durée du trajet).	
1.	Mesurer la longueur et la largeur d'une pièce et donner sa superficie.	
1.	Peser l'ensemble de ta famille et donner la masse totale.	
1.	Décompter par 5 de 100 à 0.	
1.	Calculer ton âge en jours et en heures.	
1.	Tracer 5 polygones réguliers.	
1.	Tracer un trajet sur une carte et calculer la distance parcourue.	
2.	Apprendre à cuisiner un plat avec quelqu'un, nous le faire goûter, écrire la recette et repasser en couleur les masses utilisées.	
3.	Prendre un outil en mains, le dessiner précisément, expliquer comment il fonctionne.	
4.	Aller faire une promenade et tracer sur une carte/un plan le parcours que tu as effectué.	
5.	Courir très vite pendant 2 minutes et noter ensuite tout ce que tu ressens précisément.	
6.	Planter une graine et dessiner tous les jours ce qu'il se passe.	
7.	Créer un nouvel objet avec du matériel de récupération.	
8.	Dessiner le plus précisément possible un endroit dans lequel tu te trouves souvent.	
9.	Faire un reportage photo autour d'un thème (une couleur, une forme géométrique, un animal...)	

Thème 3 : la vie à la maison

Thème 3 : la vie à la maison		
1.	Lire une BD ou un livre, durant 1 heure.	
2.	Apprendre à cuisiner ou aider à la cuisine.	
3.	Dessiner	
4.	Peindre	

5.	Créer/ bricoler	
6.	Appeler un camarade de classe et raconter les défis que vous avez déjà faits + parler de votre humeur du jour	
7.	Ranger sa chambre (minimum 1x par semaine)	
8.	Ranger la salle de bain	
9.	Faire la vaisselle	
10.	Débarrasser la table	
11.	Passer l'aspirateur à des heures respectables (maximum 1x par semaine)	
12.	Demander à quelqu'un qui habite avec nous si on peut l'aider.	
13.	Chantonner sous la douche sa chanson préférée (pas fort si un adulte travaille à côté !)	
14.	Arroser les plantes (demander la quantité d'eau qu'il faut et savoir combien de fois par semaine il faut le faire)	
15.	Faire un puzzle ou créer un puzzle !	
16.	Faire un tour sur le site « maxicours.com » et faire quelques exercices	
17.	Faire un tri dans ses jeux / vêtements et les échanger ou les donner à d'autres camarades de classe ou encore à des organismes (lorsqu'on reprendra les cours).	
18.	Lancer une machine à laver	
19.	Savoir dire une courte phrase en 3 langues différentes.	
20.	Taper sur google « jouer au solitaire » et apprendre à jouer au solitaire avec un jeu de cartes.	
21.	Faire une pyramide de cartes	
22.	Faire 10 pompes	
23.	Préparer une super table pour manger ensemble.	
24.	Créer une mangeoire pour oiseaux.	